

Manual Básico de PHPCC By Agm Vers. 1.0

ATENCIÓN : Desde el Acrobat Reader para “copiar y pegar” use la herramienta :



INDICE

- 01- Modo edición / usuarios (páginas 1 – 2)
- 02- Páginas estáticas (páginas 2 – 3)
- 03- Las entradas (página 3)
- 04- Subir archivos e imágenes (páginas 4 – 5 – 6)
- 05- Etiquetas / Tags Html (página 6 - 7)
- 06- Etiquetas para texto (página 7 - 8)
- 07- Etiquetas para imágenes (páginas 8 – 9)
- 08- Enlaces en texto, imagen y archivos (páginas 9 – 10 – 11)
- 09- Etiqueta “Leer Más” (More) (página 11 - 12)

01- Modo edición / usuarios

El modo edición de la Web es al cual accedemos mediante nuestro nombre de usuario y contraseña, proporcionados por el WebMaster.

Para acceder a este modo debemos de ir al **MENÚ** en [**Clave de Acceso**] y nos aparecerá :

A login form with a dark header containing the word "Ingreso" in light blue. Below the header, there is a text prompt: "Introduzca su nombre de usuario y contraseña". There are two input fields: the first is labeled "Usuario:" and the second is labeled "Contraseña". Below the input fields is a button labeled "Enviar".

Introducimos nuestro nombre de usuario y contraseña, y si nos fijamos aparece en la zona de menú y de manera automática el "modo edición" explicado anteriormente.

Una vez en él podemos agregar o editar páginas estáticas y entradas [**AGREGAR / EDITAR**].



Mediante este modo también podremos subir archivos varios e imágenes de un modo seguro al servidor de nuestra Web.



Es muy importante que para salir del modo edición lo haga desde Salir [del Modo Edición], si no lo hace cualquier persona que acceda al programa desde el ordenador que usó podrá manipular el contenido de su Web, ya que dicho modo está activo hasta que salimos de la manera correcta.

02- Páginas estáticas

¿ Que son las páginas estáticas tipo A ?

Las paginas estáticas tipo A son aquellas con las cuales podemos ver el contenido en el "cuerpo de la web" (body). Pueden estar o no estar en el MENU ENLACES, estas pueden **contener cualquier** tipo de información sobre nuestra web.



Con la casilla de verificación (en su modo de edición) NUESTRA PÁGINA ESTÁTICA SE PUEDE ACTIVAR O DESACTIVAR, para que aparezca o desaparezca del MENU ENLACES.

Añadir Página Estática

Rellena el formulario que se encuentra debajo para crear una página estática. A diferencia de una entrada ordinaria a la bitácora, las entradas estáticas aparecen como enlaces en el menú de la derecha. Podrían usarse para páginas que desees que estén disponibles siempre, tales como: Sobre mí, Contáctenos, Agenda, etc. Presione 'Previsualizar' para mirar como lucirá la página, o presione 'Publicar' para guardar la página

Título:

Extras (Negrita / Cursiva / URL / Imagen):
 N I

Ver imágenes cargadas

Visible (Se muestra en el menú)

Texto:

Para poder crear una página estática tipo A:

- 1- ENTRAR a la web con nuestro nombre de usuario y contraseña (modo edición).
- 2- MENU AGREGAR / EDITAR e ir a AGREGAR PÁGINA ESTÁTICA.
- 3- Ahora podemos crear nuestra página estática según los estándares y etiquetas de programación HTML de una manera muy intuitiva y fácil, y que explicamos a continuación.
- 4- Podemos editar / modificar / borrar la página estática, así como hacer una pre visualización o publicarla en internet directamente.

¿ Que son las páginas estáticas tipo B ?

Son aquellas que permanecen siempre en el MENU ENLACES, y SON ENLACES PROPIAMENTE DICHOS Y QUE AFECTAN A UN CONTENIDO EXTERNO O INTERNO DE LA WEB.

Para Añadir / Editar / Administrar estos y otros enlaces hemos de ir a la parte inferior del menú.
[Editar / Borrar Enlaces del Menú]

Este tipo de páginas estáticas son propiamente enlaces que aparecen en el menú y a diferencia de las tipo A no pueden activarse y desactivarse, aunque si editarlas o borrarlas, observe la siguiente imagen:



03- Las entradas

Las ENTRADAS (en modo edición), son un tipo de publicación que aparece en la página inicial (portada) en orden cronológico, estas ENTRADAS corresponden a una CATEGORÍA (predefinida por nosotros mismos en el programa, a través del WebMaster).



Por ejemplo podemos publicar un comunicado de una empresa (ENTRADA) y que hace referencia a un departamento en concreto (CATEGORÍA) Podemos crear tantas ENTRADAS y CATEGORIAS, como deseemos.

Es muy importante que al crear nuestra entrada definamos, las etiquetas varias que se explican a continuación así como el guardar la entrada en la categoría que deseemos y corresponda.

Otro ejemplo sería en una página de un club de fútbol donde podemos crear una ENTRADA / NOTÍCIA referente a un comunicado del tipo que sea pero que esta clasificada en la CATEGORIA "COMUNICADOS DE ENTRENADORES".

04- Subir archivos e imágenes



Los archivos e imágenes se pueden subir en "Modo Edición" y para las imágenes solo se admiten los tipos *.jpg, *.gif, y *.png.

NO EMPLEAR ACENTOS, NO DEJAR ESPACIOS Y NO USAR CARACTERES RAROS PARA LOS NOMBRES DE ARCHIVO.

(las imágenes se suben a la carpeta .../imagenes y los archivos se suben a la carpeta .../subido)

Subir - Upload by PHPCC

Haga click en el icono para subir cualquier tipo de archivo :

Subir sólo imágenes y fotografías varias (gif, jpg, png) :

¿ Cuantas imagenes deseas subir ?

Podemos a través de este módulo subir cualquier tipo de archivo a nuestro servidor, simplemente hay que seguir las instrucciones del mismo, y este nos permite ver todo lo que hemos guardado.

Subir Archivos (PHPCC By AGM)

Seleccione el archivo a subir desde su Ordenador :

Subir - Upload

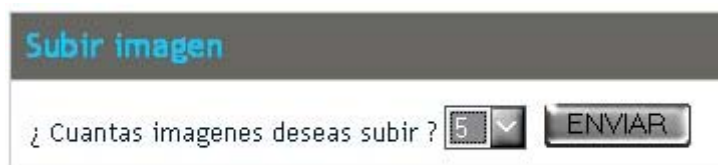
Aqui puede ver un listado de los Archivos subidos :

Puede ver un listado de los archivos subidos así como la ruta donde se encuentran los mismos (esta ruta nos servirá para poner en las diferentes URL y enlaces) por ejemplo :

<http://www.sudominio.com/subido/ejemplo.pdf>

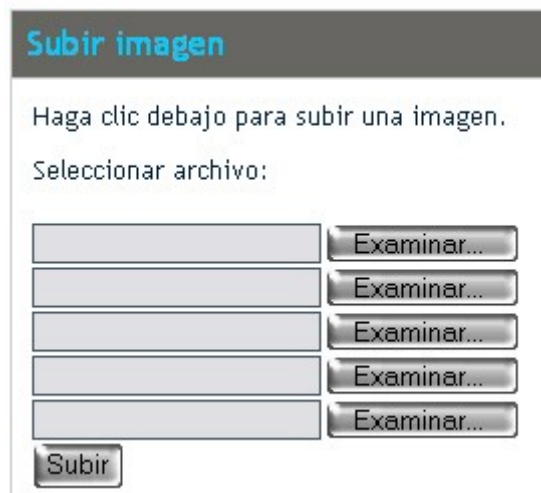
Para las imágenes hemos de situarnos en otro tipo de módulo, específico para subir sólo imágenes y seguir intuitivamente las instrucciones.

Evidentemente tenemos que subir las imágenes tratadas y guardadas previamente y desde una ruta concreta de nuestro disco duro, (puede emplear por ejemplo las aplicaciones como Image Resizer de Microsoft PowerToys, PhotoShop, Corel Etc...)



Subir imagen

¿ Cuantas imagenes deseas subir ?



Subir imagen

Haga clic debajo para subir una imagen.

Seleccionar archivo:

<input type="text"/>	<input type="button" value="Examinar..."/>
<input type="text"/>	<input type="button" value="Examinar..."/>
<input type="text"/>	<input type="button" value="Examinar..."/>
<input type="text"/>	<input type="button" value="Examinar..."/>
<input type="text"/>	<input type="button" value="Examinar..."/>

Una vez subidas estas aparecerán visibles en "Ver imágenes cargadas" tanto en las páginas estáticas como en las entradas.

También puede ver un listado de los archivos subidos así como la ruta donde se encuentran los mismos (esta ruta nos servirá para poner en las diferentes URL) por ejemplo :

<http://www.sudominio.com/images/ejemplo.jpg>

Lista de imágenes

PUEDE AQUI VER LAS IMAGENES DISPONIBLES EN MINIATURAS (Exceptuando archivos PNG), PARA PODER AGREGAR IMÁGENES ESTAS HAN DE ESTAR SUBIDAS PREVIAMENTE AL SERVIDOR.

- PARA AGREGAR UNA IMAGEN A SU ENTRADA (MODO 1):

- 1) Situe y haga click con el cursor en la zona TEXTO, donde desea situar la imagen.
- 2) Busque en VER IMAGENES YA SUBIDAS el formulario de expansion de debajo.
- 3) Seleccione la imagen que quiera que aparezca en la Web.
- 4) Previsualize o publique la entrada.

- PARA AGREGAR UNA IMAGEN A SU ENTRADA (MODO 2):

- 1) Haga clic botón derecho en el nombre y seleccione 'Copiar en el portapapeles'.
- 2) Regrese a la página de agregar o editar entrada.
- 3) Haga clic en el botón Imagen (IMG) y pegue el enlace en la ventana..
- 4) Previsualize o publique la entrada.



delfin.jpg

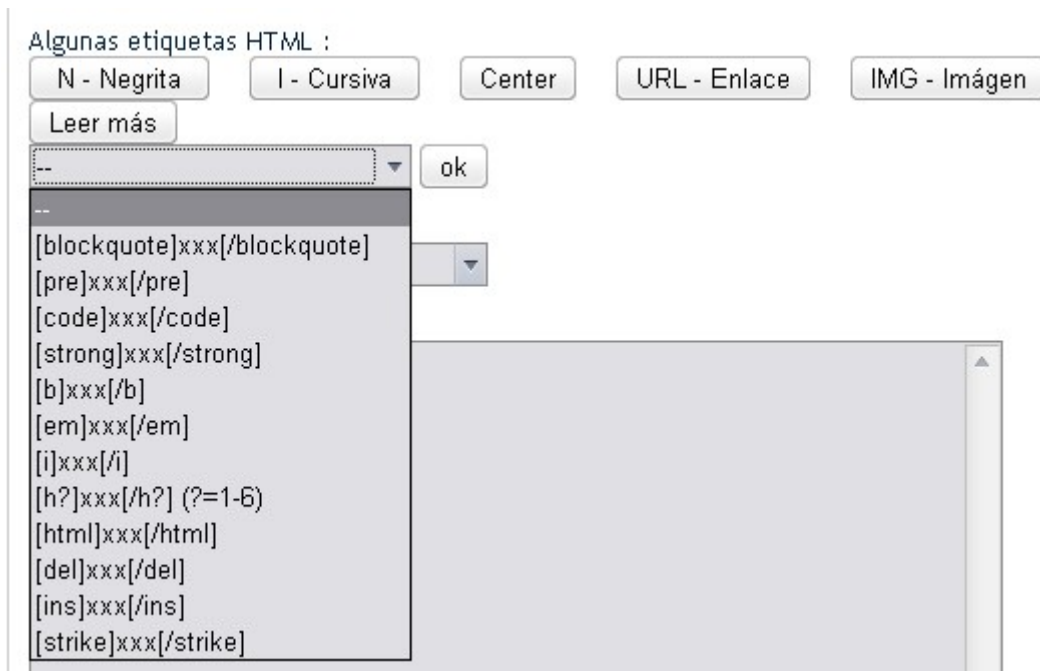
05- Etiquetas / Tags Html

Las etiquetas (Tags; lenguaje de marcas hipertextual) en el diseño Web son muy importantes. Las etiquetas o tags son códigos de formateo utilizados en documentos HTML que dan instrucciones al navegador sobre la presentación de texto y gráficos de una web.

En nuestro programa, encontrará al crear las entradas y páginas estáticas una serie de etiquetas mas usuales, aunque se pueden emplear muchas más.

Cualquier etiqueta en nuestro programa se emplea con los símbolos [xxx] 123456789-ejemplo [/xxx] , donde las xxx serán las etiquetas, es muy importante abrir y cerrar las etiquetas.

En este pequeño manual **solo vamos a explicar las más comunes, fáciles y necesarias.**



06- Etiquetas para texto

Modo 1:

Para poner las etiquetas de texto, puede escribir lo que desee en "texto" y luego seleccione con el ratón y su botón izquierdo, luego suelte y aplique la etiqueta: Negrita , Cursiva, etc.

Modo 2:

Puede escribir lo que desee en "texto" y poner las etiquetas de modo manual, y recuerde: Cualquier etiqueta en nuestro programa se emplea con los símbolos [xxx] 123456789 - ejemplo [/xxx] , donde las xxx serán las etiquetas, es muy importante abrir y cerrar las etiquetas.



VEAMOS ALGUNOS EJEMPLOS y si desea probarlos en su Web, puede "copiar y pegar" el texto, que puede leer a continuación.



6.1 TEXTO EN NEGRITA:

[b] Me gusta el fútbol - PALMA CAPITAL DE MALLORCA [/b]

Resultado:

Me gusta el fútbol - PALMA CAPITAL DE MALLORCA

6.2 TEXTO EN CURSIVA:

[i] Me gusta el fútbol - PALMA CAPITAL DE MALLORCA [/i]

Resultado:

Me gusta el fútbol - PALMA CAPITAL DE MALLORCA

6.3 TEXTO SUBRAYADO (introducir manualmente, o seleccionando el desplegable):

[ins] Me gusta el fútbol - PALMA CAPITAL DE MALLORCA [/ins]

Resultado:

Me gusta el fútbol - PALMA CAPITAL DE MALLORCA

6.4 TEXTO CENTRADO (y negrita):

[b] [center] Me gusta el fútbol - PALMA CAPITAL DE MALLORCA [/b][[/center]

Resultado:

Me gusta el fútbol - PALMA CAPITAL DE MALLORCA

Por supuesto usted puede combinar estas y otras etiquetas en el modo de edición de su página Web.

07- Etiquetas para Imágenes

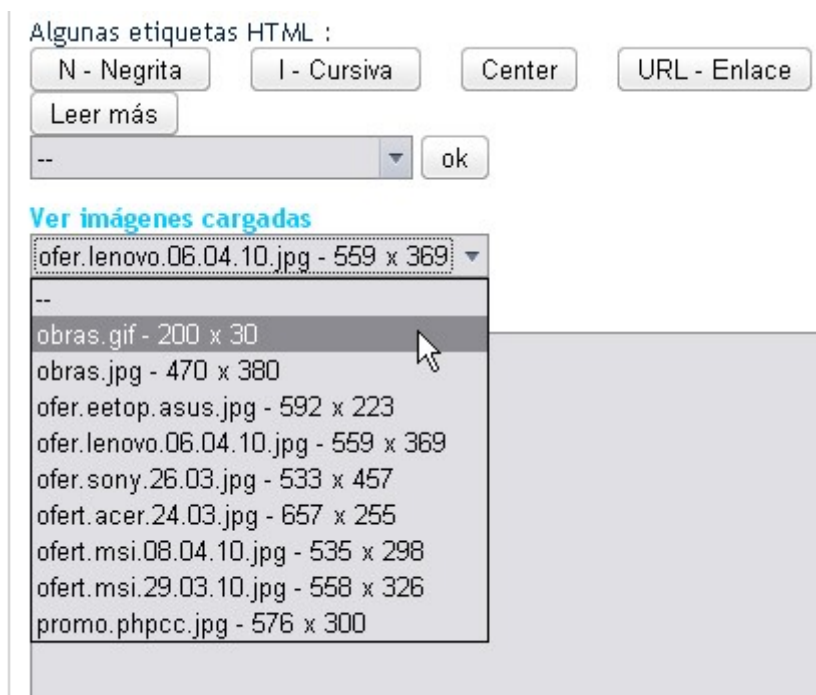
Primero de todo tiene que subir las imágenes que va a publicar al servidor Web, también puede con estas etiquetas hacer referencia a otras imágenes externas.

Para subir imágenes, vaya a "**Subir Archivos**" (solo en "Modo Edición")



Modo 1:

Para poner las etiquetas de imagen tendrá que ir a la casilla de expansión, debajo de "Ver imágenes cargadas" y seleccionar la que desee publicar:



Modo 2:

Puede escribir lo que desee en "Texto" y poner las etiquetas de modo manual, y recuerde: Cualquier etiqueta en nuestro programa se emplea con los simbolos [xxx] 123456789 - ejemplo [/xxx] , donde las xxx serán las etiquetas, es muy importante abrir y cerrar las etiquetas.



Ahora vamos a ver algunos ejemplos donde entenderemos el significado de las etiquetas con las imágenes, y como estas pueden hacer diferentes funciones en la Web.

7.1 - IMAGEN SIMPLE

Esta sería la etiqueta, puede copiar y pegar los códigos al "texto" de su Web, luego cambie la ruta:

[img=images/foto01.jpg popup=false]

Si cambia manualmente a (**popup=true**) se abrirá una ventana con la imagen en cuestión.

7.2 - LA IMAGEN CENTRADA



[center][img=images/foto01.jpg popup=false][/center]

7.3 - IMAGEN A LA IZQUIERDA Ó A LA DERECHA (introducir manualmente)

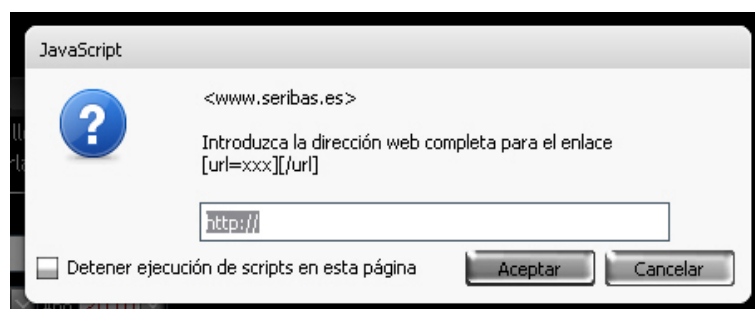
[img=images/foto01.jpg popup=false float=left]

[img=images/foto01.jpg popup=false float=right]

En este caso se añade manualmente dentro la etiqueta (**float=left ó float=right**) y la imagen se situará a la izquierda o derecha de nuestra entrada ó página, es muy util para poner una imagen por ejemplo a la izquierda, seguida de texto a su derecha o viceversa.

08- Enlaces en Texto, Imagen y Archivos

Podemos poner enlaces (URL) simplemente siguiendo las instrucciones del botón URL.



No obstante los tipos de enlaces varios que nos puede ofrecer el programa, están reflejados en los siguientes códigos y etiquetas HTML.

8.1 - ESTE TEXTO LLEVA A UN ENLACE (URL)

Esto es un `[url=http://www.google.es]`ENLACE A GOOGLE`[/url]`
muy rápido

Resultado:

Esto es un ENLACE A GOOGLE muy rápido

8.2 - IMAGENES, ICONOS, BOTONES ... CON ENLACES

Por ejemplo esta imagen NO conduce a ningún enlace:

`[img=images/foto01.jpg popup=false]`

Esta imagen SI conduce a un enlace (a la página de Google), he aquí el código a insertar :

`[html]`
`[img=images/foto01.jpg popup=false][/html]`

Las letras verdes corresponden al enlace (Google) y las rosadas a la ruta de la imagen (un icono, foto, imagen etc). Puedes “copiar y pegar “ el código y sustituir ambas por la ruta e imagen que deseas obtener.

Puedes cambiar `target="_blank"` por `target="_self"` si deseamos que se abra el enlace en la misma web, y no en una ventana de navegación nueva.

8.3 - ENLACES A ARCHIVOS

A- En este caso esta sería la etiqueta de texto enlazado a un archivo

`[url=http://www.sudominio.com/subido/ejemplo.pdf]`(PDF) Pulse
aquí para ampliar ...`[/url]`

Resultado:

(PDF) Pulse aquí para ampliar ...

B- El mismo caso anterior pero con una imagen o icono encima, y todo centrado.

[center][img=images/icono_pdf.png popup=false]
[url=http://www.sudominio.com/subido/ejemplo.pdf](PDF) Pulse
aquí para ampliar ...[/url][/center]

Resultado:



(PDF) Pulse aquí para ampliar ...

C- Una imagen o icono que nos abre directamente un archivo.

```
[html]<a href="http://www.sudominio.com/subido/ejemplo.pdf"  
target="_blank"> [img=images/foto01.jpg popup=false]</a>[/html]
```

Las letras verdes corresponden al enlace (al archivo, en este caso un PDF) y las rosadas a la ruta de la imagen (un icono, foto, imagen etc). **Puedes “copiar y pegar “ el código y sustituir ambas por la ruta e imagen que deseas obtener.**

D- Una imagen que nos abre directamente otra imagen.

```
[html]<a href="http://www.sudominio.com/images/imag2.jpg"  
target="_blank"> [img=images/imag1.jpg popup=false]</a>[/html]
```

En este caso al hacer click en la imag1.jpg, esta, nos abriría en una ventana la imag2.jpg. **Puedes “copiar y pegar “ el código y sustituir ambas por la ruta e imagen que deseas obtener.**

Puedes cambiar **target="_blank"** por **target="_self"** si deseamos que se abra el enlace en la misma web, y no en una ventana de navegación nueva.

09- Etiqueta “Leer Más” (More)

Leer Más

Esta peculiar etiqueta hace afecta solamente a las entradas y su función básica es “resumir” una parte de la entrada para llevar con “**Leer más**” al total de la misma, simplemente insertamos en “Texto” lo que deseamos, y donde nos interese, aplicamos la etiqueta “Leer Más”, haciendo click en la misma..

Veamos un ejemplo :

El próximo fin de semana se disputará en campeonato de Pueblos de Fútbol 7 en el campo del Molinar, los equipos participantes son: Constanca, Playas de Calvia, Manacor y Arenal. **[Leer Más / more]**

Resultado tras hacer click en [Leer Más / more] , Nos aparecerá el TOTAL DE LA ENTRADA :

El próximo fin de semana se disputará en campeonato de Pueblos de Fútbol 7 en el campo del Molinar, los equipos participantes son: Constancia, Playas de Calvia, Manacor y Arenal.



El calendario de partidos será el siguiente:

Viernes 11 de Junio

18 horas Constancia – Playas de Calvia

19 Horas Manacor – Arenal

Sábado 12 de Junio

11,30 horas Final entre los vencedores de la jornada anterior.